



Brest, le 23 novembre 2018

Poste de Maître de Conférences en section CNU 27 : spécialité Informatique

Laboratoire- équipe : Lab-STICC (UMR CNRS 6285), équipe IHSEV.

L'École Nationale d'Ingénieurs de Brest (ENIB) est un établissement d'enseignement supérieur public et un centre de recherche qui, depuis 1961, a formé plus de 4 000 ingénieurs. Installée sur le technopôle de Brest Métropole, à la pointe de la Bretagne, l'ENIB se veut à la fois généraliste et à forte composante technologique (électronique, informatique et mécatronique). L'ENIB est tutelle du Lab-STICC et gère le CERV, Centre Européen de Réalité Virtuelle, auquel ce poste est affecté.

Profil enseignement

La personne recrutée participera principalement aux enseignements dispensés par le département d'informatique pour la formation des ingénieurs généralistes de l'ENIB, telle que définie dans le document « *vision du diplômé* ». Elle sera amenée à intervenir dans l'enseignement en programmation et conception des logiciels et des systèmes d'information. Ainsi, elle intégrera l'équipe pédagogique et prendra des responsabilités de matière ou de module d'enseignement, coordonnera des enseignants vacataires et produira des contenus pédagogiques. Elle s'impliquera dans les évolutions des enseignements de l'ENIB en termes de variété des modes de transmission des connaissances (classe inversée, usage du numérique, pédagogie par projets...), d'interdisciplinarité et d'approche par compétences/programme. Il est attendu de la personne recrutée une aptitude à enseigner en langue anglaise.

De plus, la personne recrutée devra s'impliquer dans les tâches collectives de l'établissement. A ce titre, elle pourra être amenée à s'investir dans le développement des synergies entre la direction des relations entreprises et internationales de l'ENIB et la direction de la recherche.

Mots-clés : informatique, innovation pédagogique.

Profil recherche

La personne recrutée renforcera un des trois axes de recherche de l'équipe IHSEV du Lab-STICC (UMR CNRS 6285) dont l'activité scientifique porte sur les interactions entre humains et systèmes. Les trois axes thématiques de l'équipe IHSEV sont :

1. L'interaction 3D en réalité virtuelle ou en réalité augmentée. La virtualité augmentée, la réalité mixte et les interfaces tangibles. Les modèles génériques d'interaction et de collaboration au sein de ces environnements 3D.
2. Les interfaces utilisateur intelligentes, les agents conversationnels et compagnons artificiels, le dialogue et la narration interactive, l'adaptation en ligne des interactions utilisateur-système, la modélisation informatique du comportement d'un humain en interaction avec un système.
3. Les interactions ambiantes et la robotique sociale (robots compagnons, footballeurs...) et l'apprentissage artificiel de comportement.

Les candidats devront présenter un projet scientifique s'articulant autour d'un ou plusieurs de ces trois axes qui sont des thématiques de recherche prioritaires de l'ENIB portées par le Centre Européen de Réalité Virtuelle. Il sera demandé à la personne recrutée de s'investir dans les projets collaboratifs et les activités contractuelles au sein de l'équipe, ainsi que de contribuer à son rayonnement à l'international.

Mots-clés : Interaction Humain-Système, systèmes adaptatifs ou apprenants, interaction naturelle.

Contacts :

ENIB, Département Informatique : M. Gireg Desmeulles (desmeulles@enib.fr)

Lab-STICC, équipe IHSEV : M. Pierre De Loor (deloor@enib.fr).